

NOTICE



Wizard Classic

Le portier téléphonique intelligent



Fasttel se réserve le droit de modifier le contenu sans avertissement préalable.

Fasttel Belgique, Klipsenstraat 18A, 9160 Lokeren. Tel +32 (0)9 244 65 20, info@fasttel.be

Présentation du produit

Félicitations avec l'achat de votre Fasttel Wizard. Nous sommes convaincus que ce choix vous permettra de répondre à tous vos besoins. Regardez aussi les options et découvrez ce que Fasttel peut encore vous offrir. Pour vous aider pendant l'installation et la programmation les professionnelles techniques de Fasttel sont à votre disposition au numéro +32 9 244 65 20.

Le produits Wizard suivant sont disponibles :

Wizard 1 bouton, Wizard 2 boutons, Wizard 3 boutons, Wizard 1 bouton + clavier, Wizard 2 boutons + clavier, Wizard 3 boutons + clavier, tout cela avec ou sans caméra.

Options : Datalink (I/O module),, Message 2 x 8 secondes, Modulateur TV sur paire torsadé, Moniteur LCD encastrable, Moniteur LCD modèle de table, Kit Vidéo sur ordinateur, Vidéo sur TCP/IP

Caractéristiques techniques:

Alimentation	: 18 V AC - 1.16 A.(24vDc si version hardware= wizard9)
Caméra	: en option Couleur PAL 0,5 lux ou Noir & Blanc 0,1 lux
Transmission vidéo	: Paire torsadée min. UTP Cat.5 Max 300 m.
Entrée	: Ligne téléphonique analogique - 600 Ohm
Contact	: 1 A – 30Vdc (commandé par DTMF)
Det. Dial tone	: 425 Hz +/- 30%
Det. Ton. occupation	: 500/500 msec.
Det. Rappel	: 1000/3000 msec.
Détection voix	: 30 mV.
Det. Ali. Ligne	: < 25 mA >17 volt DC
VSWR	: > 15 dB
Temps time out	: Max. 255x5sec : 21,25 min
Data out	: option module Lon FT29LON
Consommation Max.	: sans caméra 420 mA AC Avec caméra 520 mA AC

GUIDE UTILISATEUR	4
1. Communiquer avec le parlophone.....	4
2. Commande du contact (de porte).....	4
3. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro	5
4. Micro forcé.....	5
5. Haut-parleur forcé.....	5
6. Valeur standard des niveaux sonores	5
7. Secret (Mute)	5
8. Mode jour/nuit.....	6
9. Aperçu des fonctions des Wizard.....	6
GUIDE INSTALLATEUR	7
1. Schéma de raccordement	7
2. Code de programmation	8
3. Appel du Wizard	8
4. Codes de programmation Wizard	9
5. Programmation des destinations.....	10
6. Réglage du temps de l'appel avant déviation vers la destination suivante et répétition du numéro sur occupé	10
7. Réglage Jour/Nuit.....	11
8 Activation et l'utilisation du mot de passe	11
9 Réglage fin de communication.....	11
10. Réglage du code de contact (de porte).....	12
11. Réglage du temps de communication maximum	12
12. Réglage de temps de pousser avant de lancer un appel	12
13. Réglage contact bascule/impulsion	13
14. Réglage durée contact (de porte)	13
15. Réglage pas de contact 5 sec/100 ms.....	13
16. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro	13
17. Réglage du code ID.....	14
18. Réglage de la tonalité de numérotation	14
19. Réglage mode de transparence station de la porte.....	14
20. Activation du contact de porte par un appel (fonction sonner et entrer)	14
21. Module de Parole (option) (DB9312W)	15
22. Module Data avec relais FT4SW ou FT8SW (option)	15
23. Modulateur UHF vidéo - T.V. (DB9713)	15
24. Moniteur LCD : modèle encastrable ou modèle de table (FT20CC)	15
25. Kit Vidéo sur PC kit DB9714:	15
26. Wizard avec clavier contrôle d'accès / clavier téléphonique DB970XKXXX	16
27. Traitement de l'appel.....	17
28. Réglage des paramètres de détection des signaux d'appel.....	17

GUIDE UTILISATEUR

1. Communiquer avec le parlophone

Il existe deux possibilités de communication avec le parlophone:

Lorsqu'un visiteur sonne

L'appareil appelle le numéro programmé. (numéro d'extension ou numéro de téléphone)
Si vous répondez, vous entendez des tonalités DTMF ou un message vocal (option) qui vous signalent que l'appel provient du Wizard. Après ces tonalités, vous pouvez communiquer avec le visiteur.

Vous désirez atteindre le Wizard via votre téléphone.

Vous appelez le numéro interne.....du centrale sur lequel le Wizard raccroché (consultez votre installateur). Le Wizard répond après un certain nombre de tonalités programmées (voir plus loin).

Vous pouvez à présent dialoguer avec le visiteur, ouvrir éventuellement la porte via le clavier de votre téléphone.

La communication se termine : (en fonction de votre installation privée)

- soit lorsque le combiné est raccroché;
 - soit lorsque le temps de communication prédéterminé.....est écoulé ;
 - soit en composant un code de fin de communication préprogrammé.....;
- (Consultez votre installateur pour le réglage).

2. Commande du contact (de porte)

Pendant la communication, vous pouvez activer le contact de porte via votre téléphone. Quand quelqu'un sonne à votre porte et vous répondez cet appel avec votre téléphone, vous pouvez commander le contact.

Procédure

Composez le code préprogrammé.....sur votre poste téléphonique.
(en standard ce code est **2**). Attention : vous devez être en communication avant que vous pouvez commander le contact.

Il est également possible de protéger le contact de porte par un mot de passe (consultez votre installateur).

Lorsque cette protection est activée, trois tonalités retentissent après le code; vous devez ensuite introduire le mot de passe.

Ce code de contact varie selon le système; à la livraison, il est mis sur **2** et le mot de passe (**1111**) **n'est pas actif.**

3. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro

Vous pouvez régler le volume du haut-parleur et la sensibilité du micro par l'intermédiaire de votre téléphone. Ceci est très pratique si vous habitez dans une rue très fréquentée ou si le poste est utilisé dans un environnement bruyant. Vous devez être en communication avec le Wizard pour pouvoir changer.

Procédure

Réglage du volume du haut-parleur pendant la communication. max. 16 pas (- 53 dB)
code #1 le niveau sonore augmente chaque fois que vous entrez ce code.
code #7 le niveau sonore diminue chaque fois que vous entrez ce code.

Après la communication le système retourne aux réglages standard

4. Micro forcé

Vous pouvez forcer le Wizard en ne réglant que le microphone sur la sensibilité maximum. Le micro est alors sur le maximum et l'haut-parleur sur le minimum.

Le haut-parleur de la station de la porte est débranché automatiquement.
Le microphone de la station de la porte reçoit ainsi la priorité.

Procédure

Entrez le code #6 pendant la communication.

5. Haut-parleur forcé

A l'instar du micro, vous pouvez également forcer le haut-parleur sur le volume le plus élevé. Le micro est alors sur le minimum et l'haut-parleur sur le maximum.

Le micro de la station de la porte est mis sur sensibilité basse.
Le micro du téléphone reçoit ainsi la priorité.

Procédure

Entrez le code #4 pendant la communication.

6. Valeur standard des niveaux sonores

Vous ré instaurerez ainsi le niveau sonore standard (installation).

Ce code permet de ré instaurer les niveaux du micro et du haut-parleur tels qu'ils étaient à l'installation. (Consultez votre installateur pour un autre réglage)

Procédure

Pendant la communication, vous entrez le code #5.

7. Secret (Mute)

Pendant la communication, vous pouvez brancher ou débrancher le microphone de la station de la porte.

Dans un environnement très bruyant, par exemple une station-service, il peut être souhaitable de brancher ou de débrancher temporairement le microphone de la station de la porte.

Procédure

Entrez le code correspondant pendant la communication.

code **#3**secret branché (micro MUTE)

code **#9**secret débranché (micro ON)

8. Mode jour/nuit

Dans certaines circonstances, il peut être pratique de modifier la destination pendant la nuit. Ex. : pharmaciens, médecins, etc.

Procédure

code **#8X** position jour vous entendez 2 x bips brefs

code **#8X** position nuit vous entendez 2 x bips longs

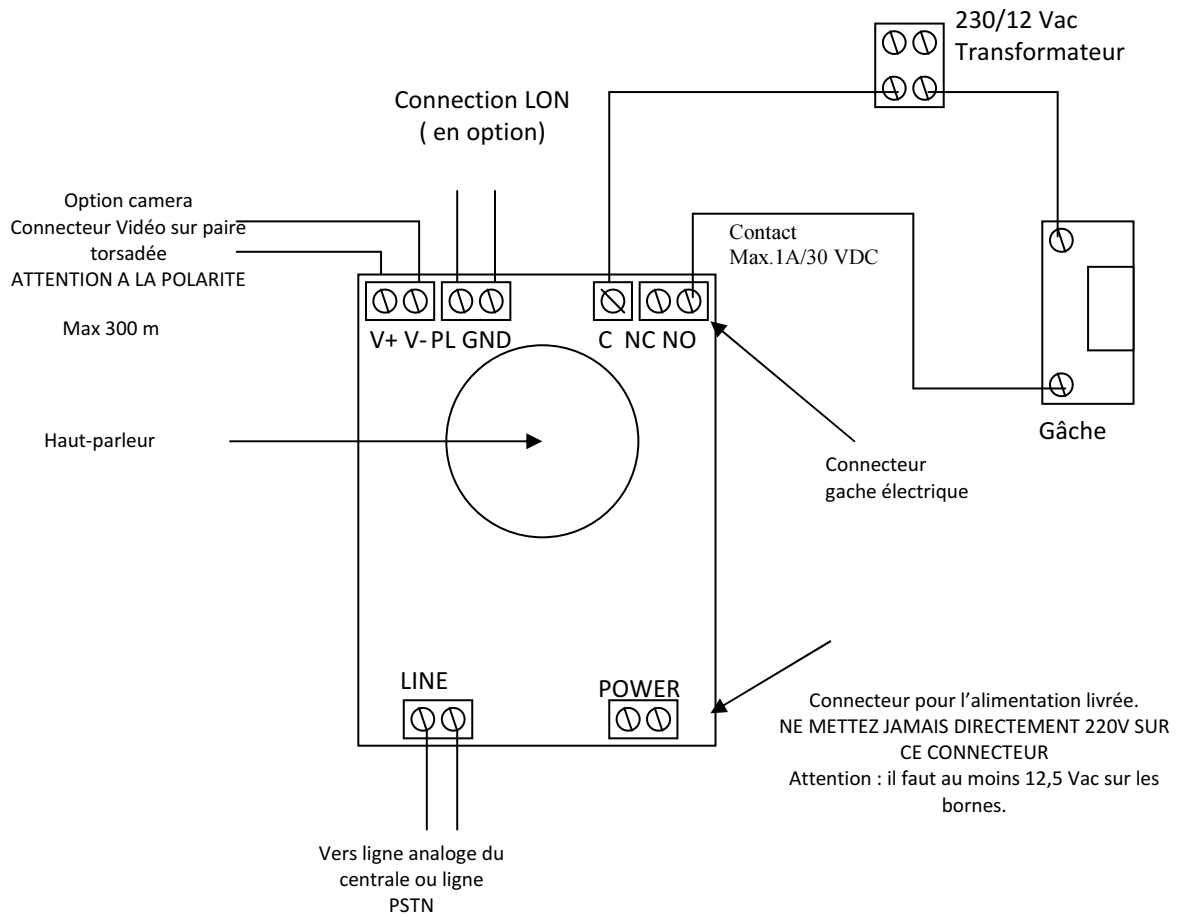
(X = de numéro de bouton)

9. Aperçu des fonctions des Wizard

APERÇU CODES D'UTILISATEURS	FONCTION	DEFAULT	SYSTEME	REMARQUE
Activation du contact (de porte)	ouvrir	2		consultez votre installateur
Réglage haut-parleur et micro poste de porte	augmenter	# 1		chaque fois que vous entrez ce code, le volume du haut-parleur augmente
Réglage haut-parleur et micro poste de porte	baisser	# 7		chaque fois que vous entrez ce code, le volume du haut-parleur diminue
	libre	# 2		
Secret (mute)	branché	# 3		micro provisoirement débranché
Secret (mute)	débranché	# 9		micro rebranché
Haut-parleur de station de la porte forcé	haut-parleur	# 4		volume haut-parleur maximum sur station de la porte
Valeur standard niveaux sonores	standard	# 5		rétablissement niveaux sonores standard
Micro de station de la porte forcé	micro	# 6		sensibilité micro maximum sur station de la porte
Réglage de jour	Bascule mode Jour/Nuit	# 8X		vous entendez 2 bips brefs pour le réglage de jour
Réglage de nuit	Bascule mode Jour/Nuit	# 8X		vous entendez 2 bips longs pour le réglage de nuit
Envoie de commande vers FT4SW ou FT8SW		# 0		Voire manuel du FT4SW ou FT8SW
Mot de passe pour contact (de porte)	accès	1111		consultez votre installateur

GUIDE INSTALLATEUR

1. Schéma de raccordement



Ouverture

- Modèle en applique :

- 1 - Enlevez les 2 plaques métalliques en haut et en bas de l'appareil
- 2 - Elles sont fixées chaque fois par 2 vis.
- 3 - Dévissez-les avec la clé jointe.
- 4 - Les deux plaques se détachent.
- 5 - Vous apercevez à présent 4 vis.
- 6 - Dévissez les, en haut et en bas.
- 7 - Vous pouvez alors libérer la plaque frontale par une légère pression.

- Modèle à encastrer :

- 1 - Enlevez les 4 vis de la face avant pour accéder à la carte électronique principale.
- 2 - Tirez prudemment la plaque de rue vers vous
- 3 - Faites attention que vous ne tirez pas la plaque trop loin de la carte pour ne pas dommer les câbles du microphone, caméra ou bouton

2. Code de programmation

Vous ne pouvez modifier les réglages d'installation qu'en introduisant d'abord le code de programmation. Il faut être en communication avec le Wizard

Procédure

- Téléphonnez au numéro(d'extension).....auquel est raccordé le Wizard.

Après détection de la sonnerie, le Wizard prend la ligne et émet un code ID ou un message électronique parlé (option).

- **composez le *1996***

Lorsque les chiffres corrects sont introduits, le Wizard répond par 3 tonalités.

ex. * 1 9 9 6 * tit tit tut

Le Wizard est prêt à accepter vos réglages et est en mode de programmation

Remarque

Le Wizard quitte la ligne dans les 10 secondes s'il ne reçoit pas de code DTMF.

Ceci est confirmé au préalable par 2 bips (erreur).

Tout code de programmation correct est confirmé par un bip.

Tout code incomplet ou incorrect est confirmé par deux bips (corriger erreur).

Par exemple. : vous introduisez le code de programme 710, puis vous ne faites rien. 10 secondes plus tard, le Wizard émet deux bips et il se déconnecte de la ligne.

3. Appel du Wizard

Vous pouvez appeler le Wizard pour programmation et communication directe.

Le Wizard répond automatiquement après un nombre pré-réglé de tonalités de sonnerie; à la livraison le Wizard est réglé sur 1 tonalité de sonnerie; vous pouvez modifier ce réglage.

Procédure

Code **84 XX** XX représente le nombre de tonalités de sonnerie avant la réponse du Wizard.
00 et 01 corresponde à une tonalité de sonnerie, 02 à deux, 99 pour quatre-vingt-dix-neuf.

4. Codes de programmation Wizard

Dans la table suivante vous voyez les codes dont vous pouvez personnaliser les fonctionnalités du Wizard. Dans la suite du guide, vous trouvez une explication plus détaillée. Le code par défaut du Wizard est 530.

Tableau des valeurs par défaut

DESCRIPTION	CODE	530
Appel	84XX	01
1re touche, 1re destination	710	Vide#
1re touche, 2e destination	711	Vide#
Répét. du num. sur occup. non/oui	660/661	661
Nbre de tona sonnerie pour rappel	82XX	10
Nb X répét. de numérot. sur occup	83XX	05
2e numéro de jour - Jour/Nuit	650/651	650
Temps de pousser avant l'appel	931AB	01
Mot de passe contact actif non/oui	550/551	550
Mot de passe	85XXXX#	1111
Code de fin d'appel	4	11
Code de confirmation de ligne	3	00
Code de contact (de porte)	2	02
Durée maximum d'appel	80XX	08
Contact impulsion/bascule	610/611	610
Contact durée	81XX	02
Pas de 5 s/500 ms	520/521	521
Réglage haut-parleur /micro	88XX	07
Code ID	700	**
DTMF/message actif non/oui	670/671	671
# après ID non/oui	500/501	500
DTMF/message 1 sur ligne	560/561	560
DTMF/message 2 sur H-P	570/571	571
Attendre tona. de numérot. non/oui	620/621	621
Station de porte transparente n./o	540/541	540
Contact porte par bouton poussoir	510/511	510
Reset à valeurs standard	530	

5. Programmation des destinations

Avec le Wizard 1 - 2 - 3 boutons, vous pouvez régler 2 destinations par touche. S'il n'y a pas de destinations programmés (numéro de téléphone ou numéro d'extension), le Wizard ne vas pas fonctionner.

Procédure

Code 710 xxxxxxx # Premier numéro, première touche

Code 711 xxxxxxx # Deuxième numéro, première touche

exemple : 710 0*092446520# pour la première touche (max. 15 chiffres)

710 = code pour la programmation du premier numéro, **0** = code d'accès à la ligne réseau si vous êtes raccordé à un central privé PABX, **092446520** = destination, **#** = signe de fin, ***** = pause (2 sec si * n'est pas le 1er caractère. La pause est seulement nécessaire si vous avez une ligne externe analogique sur votre centrale.)

doit être introduit après chaque numéro d'appel.

Pour les boutons d'appel 2 à 6 vous utilisez :

Codes 720 - 721 première et deuxième destination 2e touche

Codes 730 - 731 première et deuxième destination 3e touche

ATTENTION : dans la mode jour /nuit le Wizard va contacter le deuxième numéro

6. Réglage du temps de l'appel avant déviation vers la destination suivante et répétition du numéro sur occupé

Réglage du temps d'appel avant déviation vers la destination suivante :

Le Wizard compte le nombre de sonneries avant de passer à une autre destination.

Procédure

Code **82XX** où XX est le nombre des sonneries avant le Wizard va former la destination suivante. ex.

8210 = 10 sonneries

La valeur standard est 8210.

Attention: ce réglage 82XX diffère un peu selon le PBX. Sur un PBX le code 8210 signifie que le Wizard sonne 8 fois, sur un autre PBX 12. Donc expérimenter un peu.

Si le numéro appelé est occupé, il peut être répété plusieurs fois.

On peut activer ou désactiver cette fonction.

Procédure

Code **660** pas de répétition du numéro sur occupé (appel vers la destination suivante programmée)

Code **661** répétition sur occupé (à la détection de la tonalité occupée, répétition immédiate du premier numéro de destination)

Réglage du nombre de répétitions

Avec ce réglage, le Wizard va répéter, sur occupé, le numéro de destination un certain nombre de fois. Après XX répétitions, le Wizard passe à la destination suivante programmée.

Procédure

Code **83XX** où XX indique le nombre d'appels lorsque la ligne est occupée, avant l'appel de la destination suivante ex.8305 = 5 x répéter la deuxième destination (standard).

7. Réglage Jour/Nuit

Réglage fonction Jour/Nuit. Cette fonction est pratique lorsque vous devez atteindre un autre numéro le soir; vous n'avez pas de nouveau numéro à programmer.

Sur le Wizard standard, vous pouvez régler un numéro Jour/Nuit. (via le module d'annonces vocales en option 5 numéros de jour /5 numéros de nuit par touche).

Les numéros pairs sont les numéros de jour, les numéros impairs les numéros de nuit.

ex.. Code 710 xxxxxxx # Jour

Code 711 xxxxxxx # Nuit

Lorsque vous désirez utiliser le numéro de nuit comme 2e numéro de jour, utilisez le code 650. Ce numéro sera composé sur occupation éventuelle ou non-réponse du premier numéro.

Procédure

Code **650** deux destinations, activé de jour (10 si module d'annonces vocales en option est utilisé)

Code **651** une destination, activé jour (5 si module d'annonces vocales en option est utilisé)
une destination, activé de nuit (5 si module d'annonces vocales en option est utilisé)

Via votre poste, vous pouvez basculer entre les modes Jour et Nuit.

Code # **8X** Position de jour deux bips courts

Code # **8X** Position de nuit deux bips longs

X = de numéro de bouton

8 Activation et l'utilisation du mot de passe

Activer le mot de passe en vue de la protection de votre système.

Les codes de mot de passe suivants sont possibles :

- utilisation du mot de passe pour activer le contact à partir de votre clavier de téléphone dans votre bâtiment.

Procédure

Code **550** pas de mot de passe

Code **551** mot de passe actif = après avoir introduit le code de contact standard, vous entendez 3 bip. Cela veut dire que vous devez utiliser le mot de passe (qui est programmé avec le code 85XXXX) pour activer le contact à partir de votre téléphone.

Programmation du mot de passe

Procédure

Code **85XXXX** ex. 851234

9 Réglage fin de communication

Vous pouvez faire terminer l'appel automatiquement ou le désactiver de manière forcée. Avec ce réglage, vous introduisez le code DTMF pour le forçage de la fin de l'appel.

Après l'appel, vous introduisez le code réglé, l'appel est immédiatement interrompu.

Pour certains centraux, une tonalité de raccrochage de 425 Hz est envoyée soit une tonalité DTMF.

Avec ce réglage, vous pouvez sélectionner cette tonalité DTMF.

Procédure

Code 400 pas de DTMF	401 chiffre 1	402 chiffre 2	403 chiffre 3
Code 404 chiffre 4	405 chiffre 5	406 chiffre 6	407 chiffre 7
Code 408 chiffre 8	409 chiffre 9(standard)	410 chiffre 0	411 pas possible
Code 412 pas possible	413 lettre A	414 lettre B	415 lettre C
Code 416 lettre D			

Attention !

Si le code de fin d'appel est le même que le code d'activation du contact (de porte), le contact (de porte) sera d'abord activé automatiquement puis la communication sera interrompue.

10. Réglage du code de contact (de porte)

Ce code vous permet de commander un contact (de porte).

Ce réglage vous permet de sélectionner les codes qui déterminent les chiffres que vous utilisez sur votre clavier de téléphone pour activer le contact (de porte).

Procédure

Code 2 00 pas DTMF	201 chiffre 1	202 chiffre 2	203 chiffre 3
Code 204 chiffre 4	205 chiffre 5	206 chiffre 6	207 chiffre 7
Code 208 chiffre 8	209 chiffre 9	210 chiffre 0	211 pas possible
Code 212 pas possible	213 lettre A	214 lettre B	215 lettre C
Code 216 lettre D			

Attention

Si le "code de fin d'appel" est le même que le code d'activation du contact (de porte), le contact (de porte) sera d'abord activé automatiquement puis la communication sera interrompue.

11. Réglage du temps de communication maximum

Cette fonction règle la durée d'appel maximum.

Ce temps d'appel peut être réglé par pas de 5 secondes et multiplié par un chiffre entre 01 et 99.

Procédure

Code 80xx	valeur à régler.
Code 8000	durée maximale (255 X 5 sec)
Code 8001	durée d'appel 1 x 5 secondes
Code 8050	durée d'appel 50 x 5 secondes = 250 secondes soit 4 minutes,10 secondes.

12. Réglage de temps de pousser avant de lancer un appel

Dans certains cas c'est nécessaire qu'il faut pousser sur le bouton pendant certain temps avant que l'appel soit lancer. C'est important quand le Wizard est utiliser comme poste d'urgence.

Comment ?

Code 931AB AB = de nombre d'étapes de 0,1 secondes

Par ex. 93101 = 100 msec (=standard)
93110 = 1 seconde

13. Réglage contact bascule/impulsion

Cette fonction permet de choisir entre contact bascule (marche/arrêt) ou contact impulsion.

Ce réglage est pratique si on utilise le contact pour la commande d'une serrure.

Vous pouvez opter pour la bascule si vous voulez commander un commutateur marche/arrêt, code 610 (pour utilisation de serrure)

Procédure

Code **610** Contact impulsion

Code **611** Contact bascule

14. Réglage durée contact (de porte)

Cette fonction règle la durée du contact (de porte).

Lors de l'utilisation du contact de porte, il est conseillé d'activer la serrure pendant +/- une seconde.

Vous pouvez commander une lumière ou régler une minuterie par pas de 5 secondes.

Ces pas peuvent être réglés de 01 à 99.

Procédure

Code **8100** contact non actif

Code **8101** durée un pas (5 secondes ou 500 ms); voir réglage pas de contact

Code **8199** durée 99 pas

ex. pas de 5 secondes 8112 = 12 x 5 secondes = 60 secondes

ex. pas de 500 ms 8112 = 12 x 500 msecondes = 6000 ms

15. Réglage pas de contact 5 sec/100 ms

Vous pouvez régler le contact par pas de 5 secondes ou de 100 ms.

Procédure

Code **520** contact par pas de 5 secondes max. = 99 x 5 s = 8 min. 15 s

Code **521** contact par pas de 100 ms max. = 99 x 100 ms = 9,9 s

16. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro

Ce réglage vous permet de régler le volume du haut-parleur et la sensibilité du micro à un niveau déterminé lors de la mise en service du Wizard.

Procédure

L'installateur règle le niveau via le code: **88 XX**

où XX peut avoir des valeurs de 00 à 15.

8800 = niveau du haut-parleur le plus bas

8807 = niveau du haut-parleur (standard)

8815 = niveau du haut-parleur le plus levé

sensibilité du micro la plus élevée.

moyen sensibilité du micro moyenne

sensibilité du micro la plus bas.

17. Réglage du code ID

Un code ID DTMF ou Vocal (option) peut être réglé dans le Wizard.

Lorsque vous répondez à un appel provenant du Wizard, il peut être utile de pouvoir entendre un code ou un message vocal (option).

Ce code ou texte (ID) peut également être utilisé pour le raccordement aux centraux de dispatching.

Procédure

Code **700** XXXX # max. 15 chiffres.
ex. 700 12354678 # (signe de clôture)

Code **670** DTMF/message non actif (pas de tonalité ou parole)
Code **671** DTMF/message actif (tonalité ou parole)

Code **500** pas d'envoi de # après le code ID
Code **501** envoi de # après le code ID

Code **560** envoi DTMF sur la ligne (tonalité quand vous répondez à un appel du Wizard)
Code **561** message parlé un sur la ligne.(parole quand vous répondez à un appel Wizard)

Code **570** envoi DTMF sur le haut-parleur (tonalité en cas d'appel au portier)
Code **571** message parlé deux sur le haut-parleur (parole en cas d'appel au portier)

18. Réglage de la tonalité de numérotation

Avant d'envoyer le numéro d'appel, le Wizard vérifiera s'il y a ou non une tonalité de numérotation de 425Hz.

Procédure

Code **620** ne pas attendre la tonalité de numérotation (425 Hz); la numérotation commence après un temps d'attente de 2 secondes.
Code **621** attendre la tonalité de numérotation avant la numérotation

19. Réglage mode de transparence station de la porte

Vous pouvez commuter la station de la porte en mode transparent ou non transparent sur la ligne. Cette facilité peut se révéler pratique pour entendre le retour de sonnerie pendant l'appel.

Procédure

Code **540** station porte non transparente sur ligne. (retour de sonnerie inaudible)
Code **541** station porte transparente (retour de sonnerie audible)

20. Activation du contact de porte par un appel (fonction sonner et entrer)

Vous pouvez (ou non) activer un contact de porte au moment d'un appel.

Procédure

Code **510** contact par appel non activé
Code **511** contact par appel activé

21. Module de Parole (option) (DB9312W)

Avec la module de parole vous pouvez enregistrer 2 x 10 secondes d'audio. Ces messages peuvent être envoyés vers votre visiteur (p.ex. Un instant s.v.p., votre appel sera pris directement'). Autrement la personne qui répond à l'appel de porte entend dans sa téléphone un message auditive (p.ex. Appel de porte 1).

Pour plus d'informations, contactez votre installateur. Attention : ce module doit être intégré chez Fasttel pendant la fabrication.

Enregistrement et écoute de textes personnalisés :

Vous pouvez stocker 2 messages vocaux différents de 2 x 10 secondes maximum dans le Wizard si vous disposez d'une carte en option. Consultez votre fournisseur pour l'installation.

Procédure

Code **900** écoute texte de message 1 (=message que vous entendez dans votre téléphone)

Code **901** enregistrement texte de message 1 (maximum 10 secondes)

Code **910** écoute texte de message 2 (=message que vous entendez au portier)

Code **911** enregistrement texte de message 2 (maximum 10 secondes)

22. Module Data avec relais FT4SW ou FT8SW (option)

Ce module vous permet de commander 4 contacts ou 8 contacts et de lire les contacts. Pratique pour, par exemple, commander une serrure de porte à distance.

23. Modulateur UHF vidéo - T.V. (DB9713)

Il est possible de placer le signal vidéo du téléphone de porte sur votre écran T.V.

Vous appliquez le signal vidéo, provenant du Wizard, à cet appareil.

Cet appareil se place entre le signal entrant de la télédistribution ou de l'antenne extérieure.

L'image caméra (noir&blanc ou couleur) provenant du Wizard est modulée sur un canal libre UHF/TV.

Le réglage du code de réception moniteur se fait de la même manière que pour:

"Réglage code de réception moniteur".

Consultez votre installateur pour l'achat de cet appareil.

24. Moniteur LCD : modèle encastrable ou modèle de table (FT20CC)

Si vous avez choisi le Wizard avec vidéo vous pouvez utiliser nos écrans LCD pour voir votre visiteur.

Ce moniteur est disponible comme modèle encastrable ou modèle de table/à parant. Intégré dans

l'LCD il y a un interface UTP 'paire torsadée pour la connexion entre la caméra dans le portier est les moniteurs avec un simple câble UTP.

25. Kit Vidéo sur PC kit DB9714:

Dans des applications de bureaux le choix pour ce système est normale. Ce 'kit' vous offre la possibilité de voir votre visiteur sur votre ordinateur. Un petit écran 'pop-up' apparaît sur votre

écran lorsqu'il y a un visiteur. Bien sûr seulement si votre ordinateur est allumé. Ce kit contient une module VOTP, la carte vidéo et le logiciel.

26. Wizard avec clavier contrôle d'accès / clavier téléphonique **DB970XKXXX**

Fonctionnalité

Le clavier intégré aux Wizard de la série 970XK peut être utilisé en contrôle d'accès avec 40 codes à 4 chiffres, et / ou comme clavier téléphonique (20 digits maximums)

Le clavier se trouve aux choix dans le mode contrôle d'accès ou clavier téléphonique au repos, le basculement temporaire dans l'autre mode est actif après composition d'un code de basculement.

Par exemple, si l'appareil se trouve dans le mode «clavier téléphonique» au repos, on peut basculer avec le code de basculement dans le mode "contrôle d'accès". Après introduction du code d'accès, la gâche s'ouvre, et le clavier retourne dans le mode "clavier téléphonique".

Les 40 codes de contrôle d'accès se terminent toujours par #, par exemple **1111#**. Ils activent ou bien le relais du Wizard ou bien une sortie du module I/O FT4SW ou FT8SW. Si vous voulez seulement activer les sorties du module I/O FT25SW formez dans la programmation du Wizard la code 121.

Le code de basculement de mode commence par * et se termine par #, par exemple ***5678#**

En mode de programmation sur le Wizard, les codes sont introduits de la manière suivante :

Mode du clavier :

Code **110** = mode "contrôle d'accès"
111 = mode "clavier téléphonique"

Codes d'accès :

920miaaxxxx#

Ou m = adresse du module I/O FT4SW ou FT8SW, si m=* le contact local sera activé
i = 1 jusqu'à 4 (8), sortie du FT4SW ou FT8SW

Si m=*, i peut être n'importe quelle chiffre
aa= code indice 01 jusqu'à 40
xxxx = code à 4 chiffres

Reset de tous les codes **920*#**

Code de basculement:

Code 87xxxx = standard 5678

Remarque : *Les codes ne peuvent commencer par *.*

Exemple :

Premier cas:

La séquence suivante a été programmé dans le Wizard: 110,920*1011234#,92008021235, 872002

Utilisation: 1234# → activation du contact dans le Wizard

1235# → activation de la sortie 8 du premier FT8SW

1237# → vous entendrez deux bips de basse fréquence (code erroné)→ réessayer

*2002# →vous entendez un bip (code correct) → 0 * 092446520 # → le premier 0 prend une ligne extérieure du PABX, suivie d'une pause de 2 secondes et ensuite appelle le numéro de téléphone 092446520

*1234# → vous entendrez deux bips (code n'est pas correct) → réessayer

Deuxième cas:

La séquence suivante a été programmé dans le Wizard: 111,920*1011234#,92008021235#, 872002

Utilisation: 23 # → numéro interne 23 est appelé.

* 2002# → vous entendez un bip (code correcte)→ 1234# → activation du contact dans le Wizard

* 1234 # → vous entendrez deux bips de basse fréquence (code erroné) → réessayer

27. Traitement de l'appel

Le Wizard Elegance peut détecter, de 2 manières, si l'on répond à un appel ou si la destination est occupée.

522: sur la base de la reconnaissance vocale ou de la reconnaissance DTMF : seulement quand le Wizard Elegance reconnaît une voix ou reçoit une impulsion DTMF, le trajet de conversation sera ouvert. L'appelé reçoit un code ID (voir point 17 Réglage code ID).

523: le trajet de conversation est ouvert immédiatement lorsqu'on répond à l'appel. L'appelé ne reçoit pas de code ID (standard).

28. Réglage des paramètres de détection des signaux d'appel

Quand vous lancez un appel interne vers un autre poste téléphonique, vous entendez, chaque fois, un signal auditif qui indique que l'appel est activé ou, éventuellement, que le poste appelé est occupé.

Maintenant, le Wizard Elite peut détecter ces tonalités. Ainsi, il détermine automatiquement s'il convient de choisir la destination suivante ou non.

La tonalité qui signale que l'autre poste est activé, est appelée la tonalité "ring back" ou le signal d'appel interne.

La tonalité qui signale que l'autre poste est occupé, est appelée la tonalité "busy" ou tonalité d'occupation.

1 Réglage detection de la tonalité ringback interne

*Le Wizard Elite voit un signal d'appel interne quand :

- 1) La tonalité est composée d'une seule fréquence de 425 +/- 50Hz et quand elle est présente pendant 200 msec
- 2) Le silence entre 2 tonalités s'élève au minimum à 0.6 sec et au maximum à 5 secondes



Il est toutefois possible de déterminer le temps minimum et maximum du silence, en fonction du central auquel le Wizard Elite est connecté.

Durée minimale : code **921xx** (après introduction du code de programmation *1996*) où la durée = xx fois 100msec.

Standard = 06 ou 600msec

Durée maximale : code **922xx** (après introduction du code de programmation *1996*) où la durée = xx fois 100 msec.

Standard = 50 ou 5 sec

2 Réglage détection tonalité occupé

*Le Wizard Elite voit le signal comme occupé standard quand :

- 1) la tonalité se compose d'une seule fréquence de 425 +/- 50Hz et quand elle est présente pendant 200msec
- 2) le silence entre 2 tonalités s'élève à 500 msec (le minimum s'élève à 200 msec)
- 3) la succession des éléments susmentionnés se produit 3 fois.

Le silence entre les tonalités peut, toutefois, être déterminé comme suit :

Durée maximale du silence : code **923xx** (après introduction du code de programmation *1996*) où la durée = xx fois 100msec.

Standard = 10 ou 1sec

Le nombre de successions, telles qu'elles sont décrites au point 3, peut être déterminé par :

Le nombre minimal de tonalités d'occupation : code 924xx (après introduction du code de programmation *1996*) Standard =03

Si, toutefois, moins de successions sont détectées, le signal est considéré comme signal d'appel interne.

Dans le cas d'un appel externe vers un téléphone mobile (GSM), il est possible que le premier signal d'appel ne soit audible qu'après un certain laps de temps.

Pour pouvoir considérer cet appel comme actif, ce temps doit s'élever à un maximum déterminé.

Quand la durée de ce dernier est écoulée, une destination suivante est choisie.

Comment ?

code **925xx** (après introduction du code de programmation *1996*) où la durée = xx fois sec.

Standard = 20 ou 20ec

La valeur de temps minimale est réglée par la code :

929xx (après l'introduction de la code de programmation *1996*) avec lequel xx=
période minimale en msec

Standard =90 of 90 msec ou 11.1 Hz

Le nombre minimal de puls est réglé par la code

930xx (après l'introduction de la code de programmation *1996*) avec lequel
xx=nombre de puls.

Standard =02 ou 2 puls.